



# BIOPTIC 201

Saurer Reiniger für die hydrophile Oberflächenkonditionierung in Sprühreinigungsverfahren, zum Neutralisieren von alkalischen Rückständen



## AEROSPACE & AUTOMOTIVE

ANWENDUNG	VERUNREINIGUNGEN
Oberflächenkonditionierung in Sprühreinigungsverfahren	alkalische und mineralische Rückstände, Oxidationsrückstände

### MATERIALVERTRÄGLICHKEIT

- Aluminium 2024, 6061, 6082, 7075
- Titan, TA6V
- Kupferlegierungen:
  - Messing
  - Bronzen
- Keramik
- Polymere\*
  - Nylon, PA, PEEK
- Superlegierungen:
  - Inconel, Waspalloy, A286
- gehärtete Stähle:
  - Chromstahl 52100, Gusseisen
  - 15-5 PH, 17-4 PH
- Wälzlagerstähle:
  - D50, 440C, 316

\*Bitte wenden Sie sich vor Einführung eines Verfahrens an NGL.

### BESTANDTEILE

- Organische Säure
- Tenside

### PHYSIKALISCH-CHEMISCHE DATEN

- pH-Wert konzentriert: 0.7
- Dichte: 1.21
- Oberflächenspannung: 42.7 mN/m

### ANWENDUNG\*

- Konzentration: 0.5 bis 2%
- Temperatur: 40 bis 65°C
- Zeit: 1 bis 5 Minuten

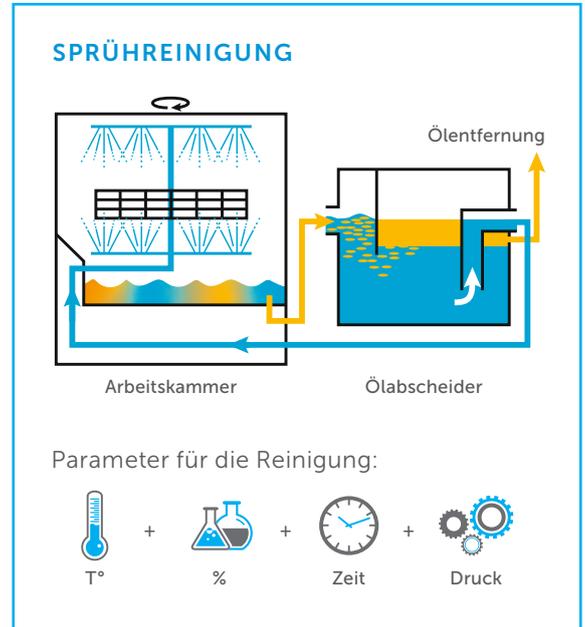
\*Abhängig von der Wasserqualität sowie von der Art und Menge der Verunreinigungen.

### VERFAHRENSBEISPIEL

- Entfernen von Ölen in Sprühverfahren

#### REINIGUNG

Ölabscheider	OBERFLÄCHENKONDITIONIERUNG					
<b>DECOCLEAN 540</b>	<b>STADTWASSER SPÜLUNG</b>	<b>BIOPTIC 201</b>	<b>STADTWASSER SPÜLUNG</b>	<b>ENTMIN. WASSER SPÜLUNG</b>	<b>ENTMIN. WASSER SPÜLUNG</b>	<b>WARMLUFT-TROCKNUNG</b>
Stadtwasser Konz.: 3-10% Temp.: 40-70°C Zeit: 3-5 Min.	Temp.: 20-30°C Zeit: 2-3 Min.	Stadtwasser Konz.: 0.5-2% Temp.: 40-65°C Zeit: 1-5 Min.	Temp.: 20-30°C Zeit: 1-2 Min.	Temp.: 20-30°C Zeit: 1-2 Min.	Temp.: 20-30°C Zeit: 1-2 Min.	
Sprühreinigung		Sprühreinigung				



08/07/24

### LAGERBEDINGUNGEN

- Den hermetisch abgedichteten Behälter bei 5°C bis 40°C an einem trockenen Ort aufbewahren.
- Stets in Verpackungen aus dem gleichen Material wie die Originalverpackung aufbewahren (HDPE).



Sie haben noch Fragen oder benötigen weitere Informationen? Wir helfen Ihnen gerne weiter. Sie erreichen unser Application Centre unter Tel.: +41 22 365 46 66

